



各 位

2016年6月22日

株式会社ヴァルハラゲームスタジオ

代表取締役 CEO 兼松 聡

## 株式会社夢真ホールディングス及び株式会社夢テクノロジーとの 業務提携に関するお知らせ

株式会社ヴァルハラゲームスタジオ（本社：東京都中央区月島、代表取締役 CEO：兼松 聡、以下：当社）は、2016年6月22日付にて、株式会社夢真ホールディングス（本社：東京都千代田区丸の内、代表取締役社長：佐藤 大央、以下：夢真ホールディングス）及び、子会社で IT エンジニアのアウトソーシング事業を営む株式会社夢テクノロジー（本社：東京都品川区大崎、代表取締役社長：本山 佐一郎、以下：夢テクノロジー）との間で業務提携契約を締結致しましたので、下記の通りお知らせ致します。

### 1. 業務提携の背景

当社は、2008年の創業以来、家庭用ゲーム機・PCをメインプラットフォームとしたハイクオリティかつ独創的なビデオゲームを創り続けております。また、2014年には、カナダ・バンクーバーに拠点を置く Valhalla Game Studios International Ltd. グループ傘下となり、世界的な展開に向けた準備を進めております。

夢真ホールディングスは、1990年に建築技術者派遣事業を開始して以来、20年以上も前から施工管理者や作図を行う人材のアウトソーシングに取り組むなど、日本の建設業に新しい風を吹き込み続けております。また、2003年にはヘラクレス（現 JASDAQ）へ株式を上場しております。

夢テクノロジーは、1998年にエンジニアアウトソーシング事業を開始して以来、プログラマーやシステムエンジニアといった IT エンジニアのアウトソーシング事業のイノベーターとして、業界を牽引し続けております。また、2005年には JASDAQ へ株式を上場しております。

当社と夢真ホールディングス及び夢テクノロジーは、技術者並びに技術者の育成を大切にするという共通した企業風土のもと、それぞれの強みを融合することで相互に大きなメリットがもたらされると考え、以下の業務提携を行うことに合意致しました。

## 2. 業務提携の内容

- ① 当社は、夢真ホールディングス及び夢テクノロジーに対し、ゲーム関連技術等に精通したエンジニアの育成のための必要な教育研修の場及びノウハウを提供致します。
- ② 夢真ホールディングス及び夢テクノロジーは、当社に対し、当社の技術開発のために必要となるエンジニアを派遣致します。

## 3. 業務提携によるメリット

- ① 当社は、今回の提携により、当社が必要とするハイレベルなエンジニアを安定的に獲得することが可能となります。ハイクオリティゲームの開発において優秀なエンジニアの確保は必須にして最大の課題であることから、本提携は大きなメリットをもたらすものと考えております。
- ② 夢真ホールディングス及び夢テクノロジーは、今回の提携により、今後ゲーム関連業界で増加が見込める技術に精通したエンジニアの育成及び派遣が可能となるとともに、様々なゲーム関連事業を新規事業として展開を予定しています。

当社並びに夢真ホールディングス及び夢テクノロジーは、この提携により、相互の付加価値の向上と、ゲーム関連市場における将来的な共同事業も視野に入れ、事業を推進して参ります。

## 4. 業務提携先の概要

名 称	株式会社夢真ホールディングス	株式会社夢テクノロジー
所 在 地	東京都千代田区丸の内 1-4-1 丸の内永楽ビルディング 22F	東京都品川区大崎 1-20-3
代表者の役職・氏名	代表取締役社長 佐藤 大央	代表取締役社長 本山 佐一郎
事 業 内 容	建築技術者派遣事業	エンジニアアウトソーシング事業 他
資 本 金	8億514万円	10億9614万5600円
設 立 年 月 日	1980年1月28日	1989年7月13日
証 券 コ ー ド	JASDAQ 2362	JASDAQ 2458
W e b サ イ ト	<a href="http://www.yumeshin.co.jp">http://www.yumeshin.co.jp</a>	<a href="https://www.yume-tec.co.jp/index.html">https://www.yume-tec.co.jp/index.html</a>

## 5. 日程

契約締結日	2016年6月22日
提携開始日	2016年6月22日

<本件に関するお問い合わせ先>

株式会社ヴァルハラゲームスタジオ 担当：日吉

Tel: 03-6219-3544 Email: [t.hiyoshi@valhallagamestudio.com](mailto:t.hiyoshi@valhallagamestudio.com)

以上